Контрольные вопросы

1. Что такое Sass? Как расшифровывается Sass?

2. Как установить Sass?

3. Что такое препроцессор SCSS?

4. Как создаются переменные в SCSS?

5. На какие виды подразделяются переменные? В чем между ними разница? 6. Для чего используется @import?

7. Что такое шаблонные селекторы?

8. Что такое миксины? Чем они отличаются от шаблонных селекторов?

9. Для чего предназначено @mixin?

10. Каким образом создать функции в Sass?

11. Какие операторы в Sass вы знаете?

12. Создайте файл SCSS с условием, которое заключается в том, что для текста размером 20px цвет будет красный.

13. Какие операторы относятся к арифметическим?

14. Какие операторы относятся к операторам сравнения?

15. Назовите директивы цикла и условия

1. Sass - это язык стилей CSS, который расшифровывается как "Syntactically Awesome Style Sheets".

2. Чтобы установить Sass, вам необходимо скачать и установить пакет Node.js, а затем использовать npm для установки Sass.

3. SCSS (Sassy CSS) - это препроцессор CSS, который добавляет больше возможностей для CSS, таких как переменные, вложенные правила, миксины и т. д.

4. Переменные создаются в SCSS с помощью директивы $. Например, $myvar: #FF0000;.

5. Переменные подразделяются на локальные и глобальные. Локальные переменные доступны только в текущих селекторах, а глобальные переменные доступны во всем документе.

6. Директива @import используется для импортирования стилей из других файлов.

7. Шаблонные селекторы используются для применения одних и тех же стилей к разным селекторам.

8. Миксины - это группы свойств, которые можно использовать многократно в разных местах документа. Они отличаются от шаблонных селекторов тем, что они позволяют использовать параметры для изменения стилей.

9. Директива @mixin используется для создания миксинов.

10. Функции в Sass создаются с помощью директивы @function.

11. Операторы в Sass включают арифметические операторы, операторы сравнения, логические операторы, операторы присваивания, инкремент- и декрементные операторы и директивы цикла и условия.

13. Арифметические операторы включают в себя сложение (+), вычитание (-), умножение (\*) и деление (/).

14. Операторы сравнения включают в себя равенство (==), неравенство (!=), больше (>) и меньше (<).

15. Директивы цикла и условия для Sass включают в себя @each, @for, @while, @if и @else.